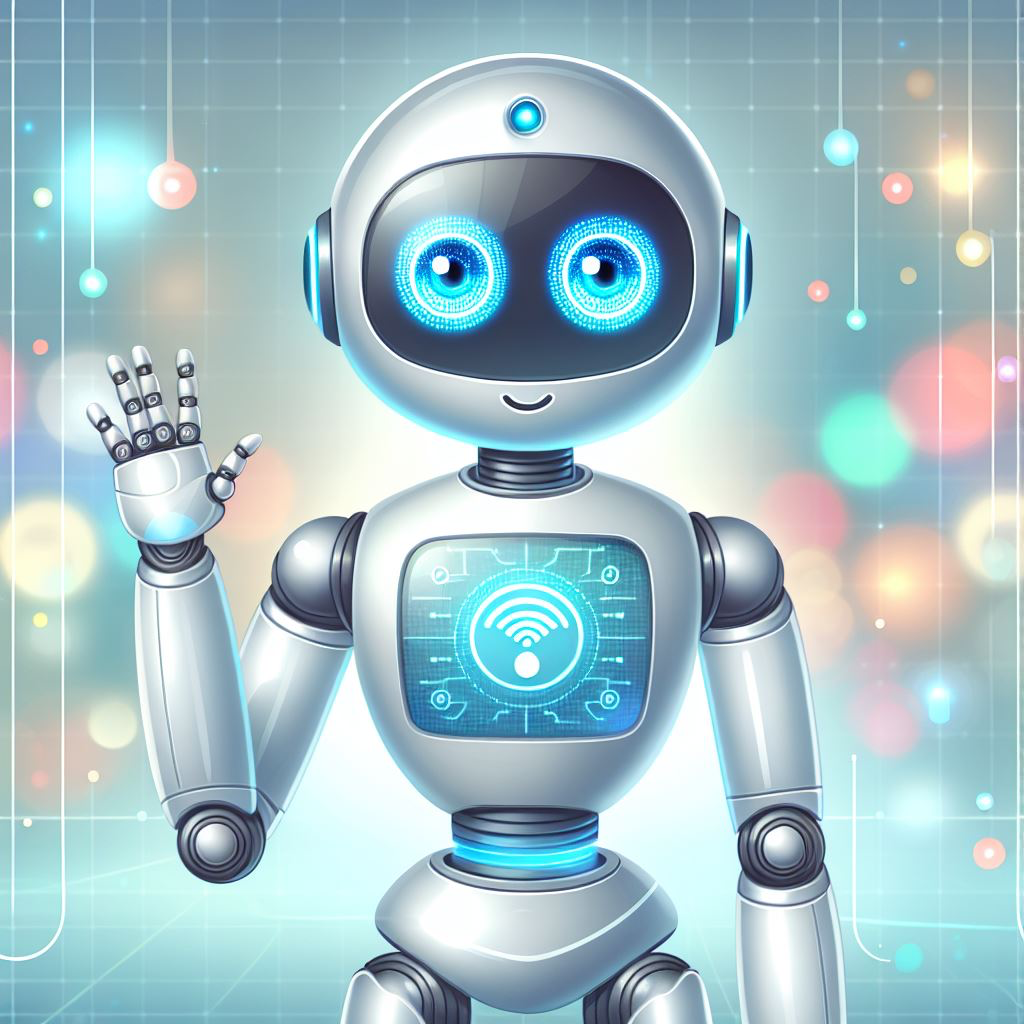
# Buitenspellen voor Kinderen

We vroegen Co Piloot om een opsomming te maken en een uitleg te geven van de buitenspellen uit de tekst *Buitenspeeldag*. Laat je inspireren en speel met je klas een aantal van deze suggesties. Schakel eventueel hulp in van oudere leerlingen en organiseer een spelletjescircuit.



Geen dank!

## Touwtje springen

Springen over een draaiend touw, alleen of met meerdere kinderen. Het is een geweldige manier om actief te blijven en je coördinatie te verbeteren.

## Hinkelen

Een spel waarbij kinderen op één been springen door een getekend patroon op de grond. Het patroon bestaat meestal uit genummerde vakken.

## Stoepkrijten

Creatieve tekeningen maken op de stoep met stoepkrijt. Kinderen kunnen hun fantasie de vrije loop laten en allerlei kunstwerken maken.

## Schat zoeken

Een speurtocht waarbij kinderen aanwijzingen volgen om een 'schat' te vinden. Dit kan zowel binnen als buiten worden gedaan en stimuleert probleemoplossend denken.

## Zaklopen

Rennen terwijl je in een zak staat, vaak als onderdeel van een wedstrijd. Het is een hilarische manier om te racen en vereist balans en coördinatie.

## Boompje klimmen

Klimmen in bomen, altijd onder toezicht voor veiligheid. Dit spel helpt kinderen om hun fysieke vaardigheden en zelfvertrouwen te ontwikkelen.

## Estafette

Een race waarbij teams om de beurt een parcours afleggen. Het team dat als eerste het parcours voltooit, wint. Dit spel bevordert teamwork en snelheid.

## Knikkeren

Een spel waarbij spelers knikkers proberen te winnen door ze in een kuiltje te schieten. Het doel is om zoveel mogelijk knikkers van je tegenstander te winnen.

## Hutten bouwen

Het maken van een schuilplaats of hut met behulp van takken, bladeren, dekens en andere materialen. Dit stimuleert creativiteit en samenwerking.

## Voetballen

Een teamsport waarbij twee teams proberen een bal in het doel van de tegenstander te krijgen. Het is een geweldige manier om actief te blijven en teamwork te bevorderen.

## Lummelen

Een simpel spel waarbij één persoon in het midden staat en probeert een bal te vangen die door de anderen wordt overgegooid. Het doel is om de bal niet door de persoon in het midden te laten vangen.

## Tafelen

Een spel waarbij een bal over een tafel heen en weer wordt geslagen met de hand of een batje. Het lijkt op tafeltennis, maar vaak zonder net.

## Stoepranden

Een spel waarbij spelers proberen een bal tegen de stoeprand aan de overkant van de straat te gooien zodat deze terugkaatst. Het doel is om de bal zo te gooien dat hij precies op de rand landt.

## Vliegeren

Het oplaten van een vlieger in de lucht met behulp van de wind. Dit kan zowel ontspannend als uitdagend zijn, afhankelijk van de windomstandigheden.

## Jachtseizoen

Een buitenspel waarbij één team de jagers zijn en het andere team de prooien. De jagers proberen de prooien te vangen binnen een bepaald gebied en tijdsbestek.

## Verstoppertje

Een klassiek spel waarbij één persoon telt terwijl de anderen zich verstoppen. De zoeker moet vervolgens proberen iedereen te vinden.

## Anna-Maria Koekoek

Een variant van verstoppertje waarbij de zoeker 'Anna-Maria Koekoek' roept en zich omdraait. De anderen proberen dichterbij te komen zonder gezien te worden.

## Tikkertje

Een renspel waarbij één persoon de tikker is en probeert anderen aan te tikken. Wie getikt wordt, wordt de nieuwe tikker.

## Boompje verwisselen

Een spel waarbij spelers van boom naar boom rennen terwijl één persoon probeert hen te tikken. Het doel is om niet getikt te worden terwijl je van boom wisselt.

## Buskruit

Buskruit is een buitenspel waarbij één speler de zoeker is en de rest zich verstopt. De zoeker telt tot een afgesproken getal en gaat dan op zoek naar de anderen. Gevonden spelers moeten naar een centraal object (het "buskruit", meestal een voetbal) rennen en het aanraken om vrij te zijn. Het spel eindigt wanneer alle spelers gevonden zijn of vrij zijn.