









wanneer op  wordt geklikt

ga naar willekeurige positie ▼

wanneer op deze sprite wordt geklikt

start geluid **Miauw ▼** en wacht

wanneer op  wordt geklikt

neem  stappen

draai   graden

wanneer op  wordt geklikt

neem 20 stappen

als raak ik rand ▼ ? dan

draai  90 graden

wanneer op deze sprite wordt geklikt

start geluid **Woef**  en wacht

