## **3.6 Een verblijf ontwerpen**

**Wat ga je doen?**  
Je gaat een verblijf voor een dier ontwerpen. We gebruiken hierbij de onderdelen welzijn, duurzaamheid, veiligheid en milieu.

Welk dier kies jij? …………………………………………………………………………..

**Welzijn**

Voordat je begint met het ontwerpen verzamel je informatie over het dier. Gebruik hiervoor de website [www.licg.nl](http://www.licg.nl)

1. Leeft het dier onder de grond, op de grond, boven de grond of in de lucht?

…………………………………………………………………………………………

2. Is het dier solidair of solitair?

…………………………………………………………………………………………

3. Is het dier warm- of koudbloedig?

…………………………………………………………………………………………

4. Wat voor soort eter is het dier? (planten-, alles-, of vleeseter)

…………………………………………………………………………………………

5. Wat eet het dier?

…………………………………………………………………………………………

6. Graaft, klimt, loopt of vliegt het dier?

…………………………………………………………………………………………

7. Zijn er nog andere punten waar je rekening mee moet houden?

…………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………

Wat is de norm voor de afmetingen?

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lengte | Breedte | Hoogte | Voor hoeveel dieren? | Oppervlak in cm² | Oppervlak in m² |
|  |  |  |  |  |  |

**Duurzaamheid**

a. Welke materialen zijn **wel** geschikt om te gebruiken?

…………………………………………………………………………………………

b. Welke materialen zijn **niet** geschikt om te gebruiken?

…………………………………………………………………………………………

**Veiligheid**

A. Op welke manier wordt jouw verblijf veilig voor het dier?

…………………………………………………………………………………………

B. Op welke manier wordt jouw verblijf veilig voor mensen?

…………………………………………………………………………………………

**Milieu**

I. Op wat voor manier zorg jij ervoor dat het milieu niet belast wordt door jouw verblijf?

…………………………………………………………………………………………

Teken een plattegrond van het verblijf dat jij bedacht hebt. Probeer de buiten maten op schaal te tekenen. Alle spullen in het verblijf mogen op schaal of in verhouding. Denk aan de volgende punten.

* Teken een bovenaanzicht
* Gebruik kleurtjes
* Gebruik een legenda
* Noteer de schaal
* Teken netjes (recht = recht, rond = rond)
* Maak een lijst van materialen die je zou gebruiken om het verblijf te maken. Denk hierbij aan welzijn, duurzaamheid, veiligheid en milieu.