**Opdracht 1 – Stoppen op de lijn**

**Opdracht 2 – Binnen de lijntjes blijven**



**Opdracht 3 – 360o om zijn as draaien**

**Opdracht 4 – Een cirkelbaan**

**Opdracht 5 – Een vierkant rijden**

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving**Extra – Drie vierkanten rijden**

**Extra – Rondenteller**

Rij door het vierkant, zonder de randen te raken.

Gebruik de Lus – 4 keer herhalen.

**Opdracht 6 – Stoppen voor de muur**

**Extra – Stoppen en draaien**

.

Afbeelding met tekst, schermopname, Rechthoek

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, schermopname, Rechthoek

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, schermopname, Rechthoek

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, schermopname, Rechthoek

Automatisch gegenereerde beschrijving

**Opdracht 7 – Wit en zwart herkennen**

Laat de LEDjes branden als je over een donder gebied rijdt.

**Opdracht 8 – Donkere gebieden zijn ‘lava’**

Ontwijk de donkere gebieden.