**Opwarmingsoefening** **samenspel -****een fantasiemachine bouwen**

* **Doelstellingen:** samenwerken,open focus, fantasie gebruiken, concentratie
* **Benodigdheden:** grote ruimte
* **Aantal personen:** alle spelers
* **Opstelling:** iedereen op het speelvlak
* **Verloop:**

De docent duidt een speler aan die als eerste “bouwer” wordt.

Deze geeft een tweede speler opdracht om op een bepaalde manier te gaan zitten, liggen of staan.

Vervolgens geeft de bouwer een beweging en een geluid aan de eerste speler.

De bouwer wordt nu de tweede speler.

Een derde speler wordt bouwer en geeft aan hoe speler twee moet zitten, liggen of staan.

Hij verzint eveneens een geluid en een beweging.

Voorwaarde is wel dat speler twee op een of andere manier contact heeft met speler een.

Hierbij dient de bouwer ervoor te zorgen dat zowel speler één als speler twee hun bewegingen kunnen uitvoeren.

Vervolgens wordt een vierde speler bouwheer en komt speler drie in de machine.

Wanneer alle spelers in de machine zitten (de laatste speler wordt gebouwd door de docent), oefenen alle spelers eerst afzonderlijk hun geluid en beweging en vervolgens geeft de docent een signaal waarop de hele machine in beweging (en geluid) wordt gebracht.