# Opdracht Memory begrippen Trainen theorie

Maak van de lijst onderstaande begrippen een memoryspel.

1. Positive reinforcement (of: positieve bekrachtiging)
2. Positive punishment (of: positieve correctie)
3. Negative reinforcement (of: negatieve bekrachtiging)
4. Negative punishment (of: negatieve correctie)
5. Aversieve stimulus
6. Shaping
7. Scanning
8. Targeting
9. Modelling
10. Mimicry
11. Stimulus Control
12. Discriminerende stimulus
13. Free contact
14. Semi protected contact
15. Protected contact
16. Confined contact
17. Primaire reinforcer
18. Secundaire reinforcer
19. Geconditioneerde reinforcer/brug
20. Target
21. Station
22. Recall
23. Delta
24. “no”/”nee”
25. Continue signal
26. Chaining
27. Husbandry training