Spelgedrag

|  |  |
| --- | --- |
| Al meer dan tienduizend jaar leven mensen samen met hondachtige huisdieren. In eerste instantie dienden de hondachtigen als afvalverwerker, bewaker en jager, maar later (ook) als huisdier. De hond is inmiddels al vele jaren een gezelschapsdier voor de mens.  Met behulp van deze opdracht leer je meer over het spelgedrag van honden en de functie van dit spelgedrag. Ook wordt er ingegaan op het spelen van mensen met honden. |  |

Vraag 1

Door te spelen leren jonge dieren hoe ze als volwassen dier zich moeten gedragen. Het spelgedrag weerspiegelt het dagelijkse leven van de dieren.

* 1. Wat verwacht je terug te zien in het spelgedrag van een roofdier (zoals de hond)?
  2. Wat verwacht je terug te zien in het spelgedrag van een prooidier (zoals een konijn)?

Honden worden voor veel verschillende doeleinden gefokt. Hierdoor zijn er verschillen ontstaan in de mate waarin bepaald gedrag naar voren komt. Zo is het ene ras waakzamer dan het andere, of is het jachtinstinct bij het ene ras groter dan bij het andere ras. Honden die voor verschillende doeleinden worden gefokt, hebben later een verschillende functie in het leven.

Vraag 2

Kunnen er volgens jou verschillen te zien zijn in het speelgedrag van honden die gefokt zijn voor verschillende doeleinden? Maak bij het antwoorden gebruik van voorbeelden.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tijdens de socialisatiefase en de rangordefase die puppies doormaken, spelen de puppies veelal sociale spelletjes. De socialisatiefase van een pup start bij ongeveer 3 à 4 weken leeftijd en eindigt bij ongeveer 12 weken leeftijd. Na de socialisatiefase volgt de rangordefase, deze duurt tot ongeveer 16 weken leeftijd. Tijdens deze fasen maakt de pup zich sociale vaardigheden eigen. In deze periode wordt voor een groot deel bepaald hoe het gedrag van de hond later zal zijn. |

Vraag 3

Wat is volgens jou de functie van de sociale spelletjes die puppies spelen tijdens de socialisatiefase en de rangordefase?

Vraag 4

Wat kan een gevolg zijn als een puppy te vroeg wordt gespeend (normaliter gebeurt dat met 7 à 8 weken leeftijd) en wordt verkocht aan mensen die geen andere honden hebben?

|  |  |
| --- | --- |
| Figuur 1: Spelsignaal hond. | Voordat honden beginnen met spelen nodigt één hond een andere hond uit middels de spelbuiging (figuur 1). Deze spelbuiging is een typisch spelsignaal voor honden. Ook tijdens het spel blijven honden spelsignalen vertonen. |

Vraag 5

In figuur 1 vertoont de rechterhond de spelbuiging. Waarom vertonen honden een spelbuiging als ze willen spelen met een andere hond?

Vraag 6

Noem drie andere spelsignalen die honden tijdens het spelen vertonen.

1.

2.

3.



Figuur 2: Spel tussen twee puppies.



Figuur 3: Ontmoeting van twee volwassen honden.

Vraag 7

Bestudeer de bovenstaande afbeeldingen (figuur 2 en 3) en beantwoord vervolgens de vragen.

1. In figuur 2 is een spel tussen twee puppies te zien. Bij de eerste handeling nodigen de twee puppies elkaar uit om de spelen door middel van de spelbuiging. Geef voor de handelingen 2, 3 en 4 of het gaat om nekbeet, onderwerping of opboksen. Geef ook aan welk gedrag er door de puppies ‘geoefend’ wordt. Beargumenteer je antwoorden!

2.

3.

4.

1. In figuur 3 is een ontmoeting tussen twee volwassen honden afgebeeld. Gaat het hierbij om een spel of om een gevecht en waaruit leid je dit af?
2. Zijn er overeenkomsten tussen figuur 2 en 3? Zo ja, welke overeenkomsten zijn er dan?

|  |  |
| --- | --- |
| Er is veel onderzoek verricht naar het spelgedrag tussen honden onderling (o.a. Bekoff, Allen, Feddersen-Petersen). Daarom is nu bekend dat als een hond met een andere hond wil spelen, hij dat kenbaar maakt door middel van spelsignalen. Spelsignalen zijn duidelijke, ondubbelzinnige acties die vaak alleen vlak voor en tijdens het spel te zien zijn. Hierdoor wordt het voor de andere hond duidelijk wat de bedoeling is van de hond die deze signalen vertoont, namelijk (een uitnodiging tot) spelen. |  |

Vraag 8

Waarom blijven honden tijdens het spel nog steeds spelsignalen vertonen?

Het spel van honden is onder te verdelen in een aantal categorieën, namelijk:

* + - Sociaal spel;
    - Spel met voorwerpen.

Tijdens het spel worden coördinatie, motoriek, kracht en zintuigen getraind.

Sociaal spel is ook weer onder te verdelen. Namelijk in interspecifiek en intraspecifiek, oftewel respectievelijk met soortgenoten of met niet-soortgenoten (zoals de mens).

Vraag 9

Denk jij dat de mens een goede vervanger kan zijn om het spelgedrag mee uit te voeren? Beargumenteer je antwoord.