|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Afbeelding kan het volgende bevatten: de tekst 'MBO College Lelystad'Keuzedeel duurzaamheid in het beroep  Opdracht 4.1 De 4 duurzaamheidsprincipes  **Verkennen en verzamelen** |

# Leerdoel

* Basiskennis over de 4 duurzaamheidsprincipes
* Kritisch denken

# De opdracht – 45 min

* Werk alleen
* Verzamel recente nieuwsitems over de 4 duurzaamheidsprincipes en laat daarmee zien dat je de principes begrijpt
* Bekijk in Wikiwijs de 4 duurzaamheidsprincipes
* Verzamel per principe minimaal 2 recente nieuwsitems (niet ouder dan een jaar) die hierover gaan
* Vermeld de bron van het nieuwsitem en wanneer het is gepubliceerd
* Vermeld waarom het nieuwsitem bij het duurzaamheidsprincipe past
* Vul het antwoordformulier in en sla op in je portfolio

# Portfolio

* Het antwoordformulier wordt opgenomen in het porfolio
* Het wordt beoordeeld met onvoldoende/voldoende in het portfolio. Dit is een onderdeel van het examen
* Dit formulier kan je uploaden in Teams in de map van periode 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Afbeelding kan het volgende bevatten: de tekst 'MBO College Lelystad'Keuzedeel duurzaamheid in het beroep  Antwoordformulier opdracht 4.1  De 4 duurzaamheidsprincipes  Portfolio KD duurzaamheid in het beroep  Naam: |

Noteer per duurzaamheidsprincipe

* De titels van minimaal 2 nieuwsitems met een link of een foto
* Vermeld de bron en de datum waarop het is gepubliceerd
* Vermeld per nieuwsitem waarom het bij dat duurzaamheidsprincipe hoort

*Principe 1*

|  |
| --- |
| Breng niet meer en sneller stoffen uit de aarde in het milieu dan de natuur kan verwerken.  1.  2. |

*Principe 2*

|  |
| --- |
| Breng niet meer en sneller chemische en giftige stoffen in het milieu dan de natuur kan verwerken.  1  2. |

*Principe 3*

|  |
| --- |
| Breek de natuur niet sneller af dan de tijd die nodig is om de natuur te herstellen.  1.  2 |

*Principe 4*

|  |
| --- |
| Doe geen dingen waardoor anderen beperkt worden in het kunnen vervullen van hun basisbehoeften.  1.  2. |