Individuele opdracht T&T: Escape room BC Broekhin

**Thema escaperoom**

Escaperooms worden steeds populairder en ze worden vaak gespeeld.  
In dit project van T&T gaan jullie zelf aan de slag met het ontwikkelen van jullie eigen escaperoom! Vaak zie je ook een bepaald thema terug komen binnen de escape room. Maak een kort verslag waarin je onderstaande punten laat terug komen.

* *Maak voor jezelf in Word een lijst met minstens 3 thema’s die je aanspreken en wat geschikt zou kunnen zijn.*

**Stap 1: Introductie**

Voordat de deelnemers starten met het oplossen van de escaperoom is vaak de introductie belangrijk. De deelnemers krijgen bijvoorbeeld het verhaal te horen of waar ze naar op zoek moeten. Ook kunnen dan de regels voor het spelen van de escaperoom aan bod komen.  
Het kan zijn dat je een filmpje maakt als introductie of een geluidsfragment. Ook kan dit bijvoorbeeld via een brief of tekstbericht aan de deelnemers.

* *Welke ideeën heb jij voor de introductie? En hoe ga jij deze uitvoeren. Beschrijf dit in Word.*

**Puzzels**

Het belangrijkste onderdeel van de Escaperoom zijn natuurlijk de puzzels. Het is belangrijk dat je goed nadenkt over de moeilijkheidsgraad van de puzzels. Die moeten niet te makkelijk of te moeilijk zijn. Probeer ook verschillende soorten puzzels te gebruiken. Wanneer je varieert in verschillende soorten puzzels wordt je escaperoom ook leuker!

* *Ga op zoek naar verschillende soorten puzzels. Binnen het T&T lokaal hebben steeds meer mogelijkheden om onderdelen van je escaperoom te ontwikkelen. Denk hierbij aan de 3D printers, lasersnijder, programmeren met Arduino etc. Welke middelen zou jij willen inzetten. 1 onderdeel is verplicht!*

**Oplossing**

Denk goed na over de oplossing van je escaperoom! De deelnemers moeten niet meteen de oplossing van de escaperoom kunnen vinden. Daarvoor is de volgorde van de puzzels van belang. Meestal moet je als deelnemer meerdere puzzels oplossen om tot een oplossing van het probleem te komen.

* *Welke puzzels en volgorde wil je inzetten?*

***Stap 2****: Kies nu samen met je maatje een thema uit. Binnen dat thema ga je de puzzels/opdrachten verder uitwerken als schets op het schetsblad. Belangrijk:*

* *Ieder teamlid werkt 3 ideeën uit via schetsen uit op het schetsblad T&T.*
* *Let op: deze schetsen komen terug in je verslag!*