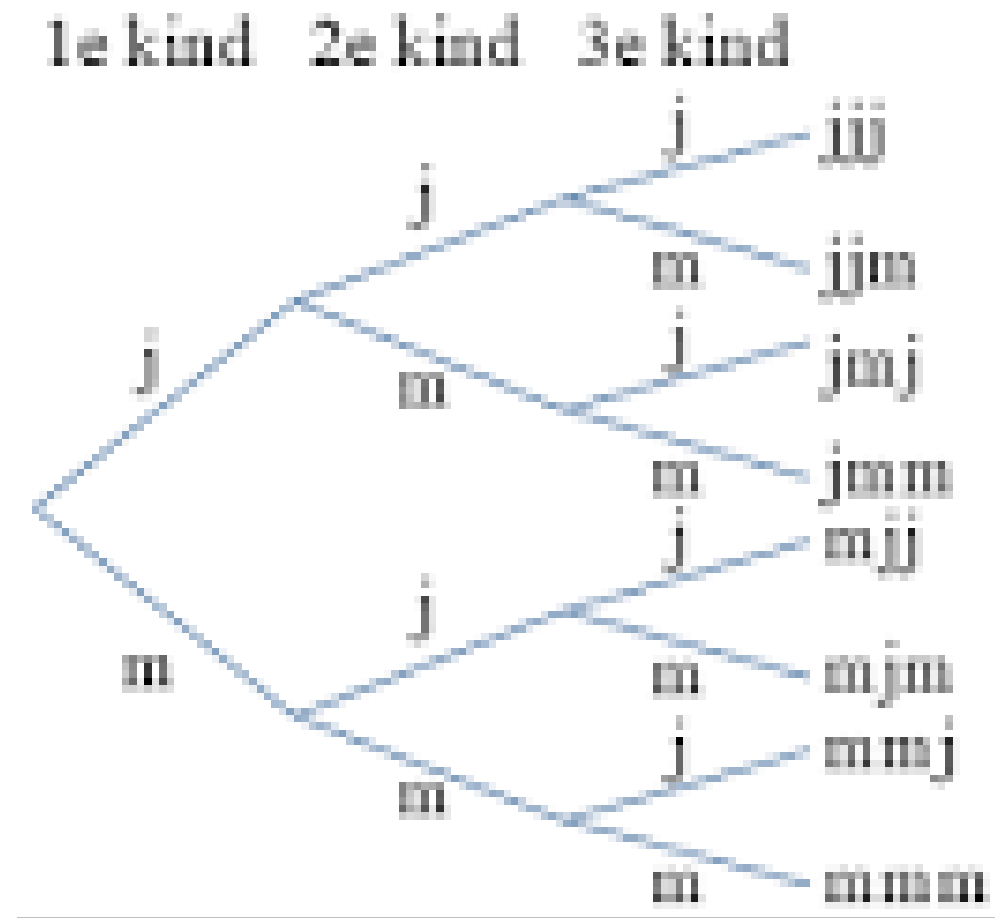


Statistiek en kans

Onderdeel van het PTA met thema's:

- Informatieverwerking
- Statistiek en kans

Boomdiagram



Wegendiagram

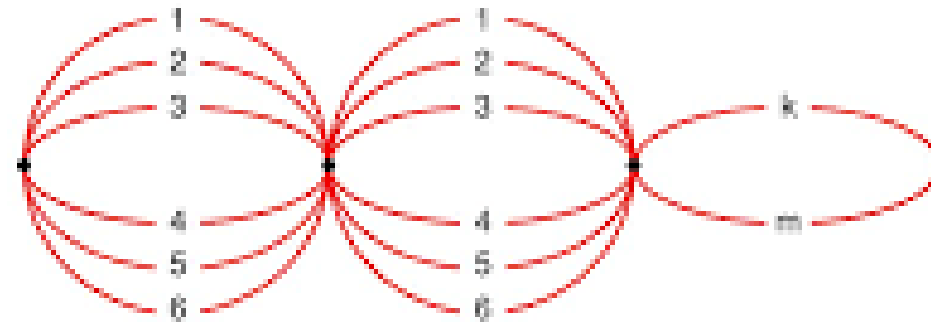
Wegendiagram

Theorie

Suzanne gooit met twee dobbelstenen en een geldstuk.













Wat voor diagram kan je hierbij het beste tekenen?

Een **wegendiagram**.



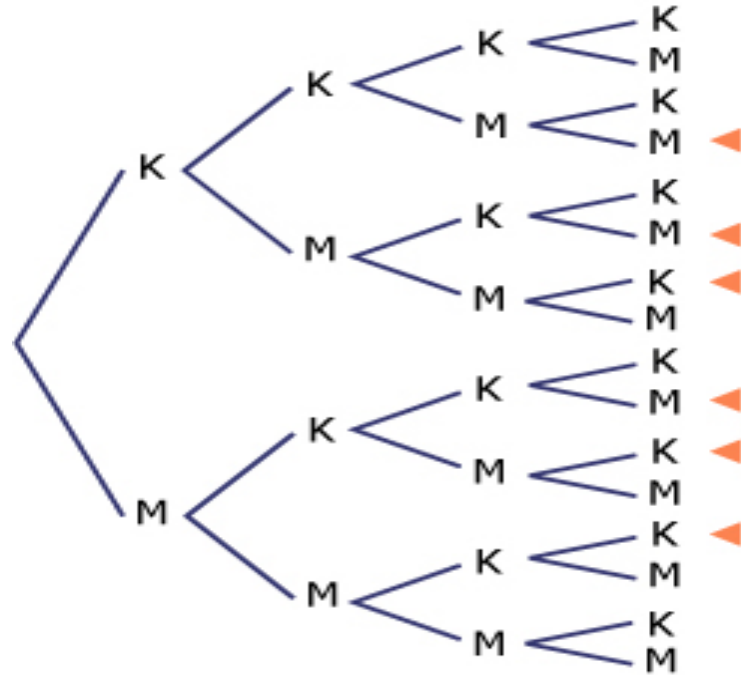
Gooien met 2 dobbelstenen, kans

SOM

	7	8	9	10	11	12
	6	7	8	9	10	11
	5	6	7	8	9	10
	4	5	6	7	8	9
	3	4	5	6	7	8
	2	3	4	5	6	7
						



Gooien met een munt, kans



Voorbeeld met kans

- In een vaas zitten 5 witte, 10 rode en 12 blauwe ballen.
Je trekt zonder te kijken een bal uit de vaas.
- Hoe groot is de kans dat je **geen** blauwe bal hebt?
- Kim heeft ook een vaas met dezelfde hoeveelheden gekleurde ballen.
Hoe groot is de kans dat jullie allebei dezelfde kleur bal pakken?

Voorbeeld kans en verwachting

- Een volledig kaartspel bestaat uit 52 kaarten:
13 klaveren, 13 ruiten, 13 harten en 13 schoppen.

Van iedere kleur zit er een aas, heer, vrouw, boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 en een 2 in het spel.

Je trekt een willekeurige kaart uit het spel kaarten en stopt hem dan weer terug.

- Hoeveel azen verwacht je na 100 keer getrokken te hebben?
Rond af op een geheel aantal azen.
- We halen alle harten uit het kaartspel.
Hoeveel azen verwacht je nu na 100 keer getrokken te hebben?
Rond af op een geheel aantal azen.
- Waarom is het belangrijk dat we de kaart na het pakken weer terug stoppen?