

Casus 4 VMBO TL/GL

'Verslavende games moeten worden verboden'

Net als voor alcohol en roken moet de overheid een actie beginnen tegen verslavende games voor jongeren.

Dat bepleit de oprichter van een van de bekendste ggz-instellingen voor jongeren met een verslaving. „We moeten de 'nix18-campagne' uitbreiden.”

Het gaat dan vooral om de virtuele wereldgames waarin jongeren een rol aannemen en gestimuleerd worden zo lang mogelijk door te spelen, de 'massively multiplayer online role playing games' (MMORPG's). Daar horen World of Warcraft en League of Legends bij. „Jongeren worden daar zo ingezogen dat ze het contact met de echte wereld verliezen.”

Hij noemt dit soort games net zo gevaarlijk als drank of drugs. „Net als jongeren in verdovende middelen vluchten, vluchten ze ook in games. Sommige gameverslaafde jongeren kunnen op den duur niet meer normaal sociaal functioneren.”