Unplugged

U

Na

**am**

:

**For Loop P**

**lezier**

Genummerde lijnen en score blad

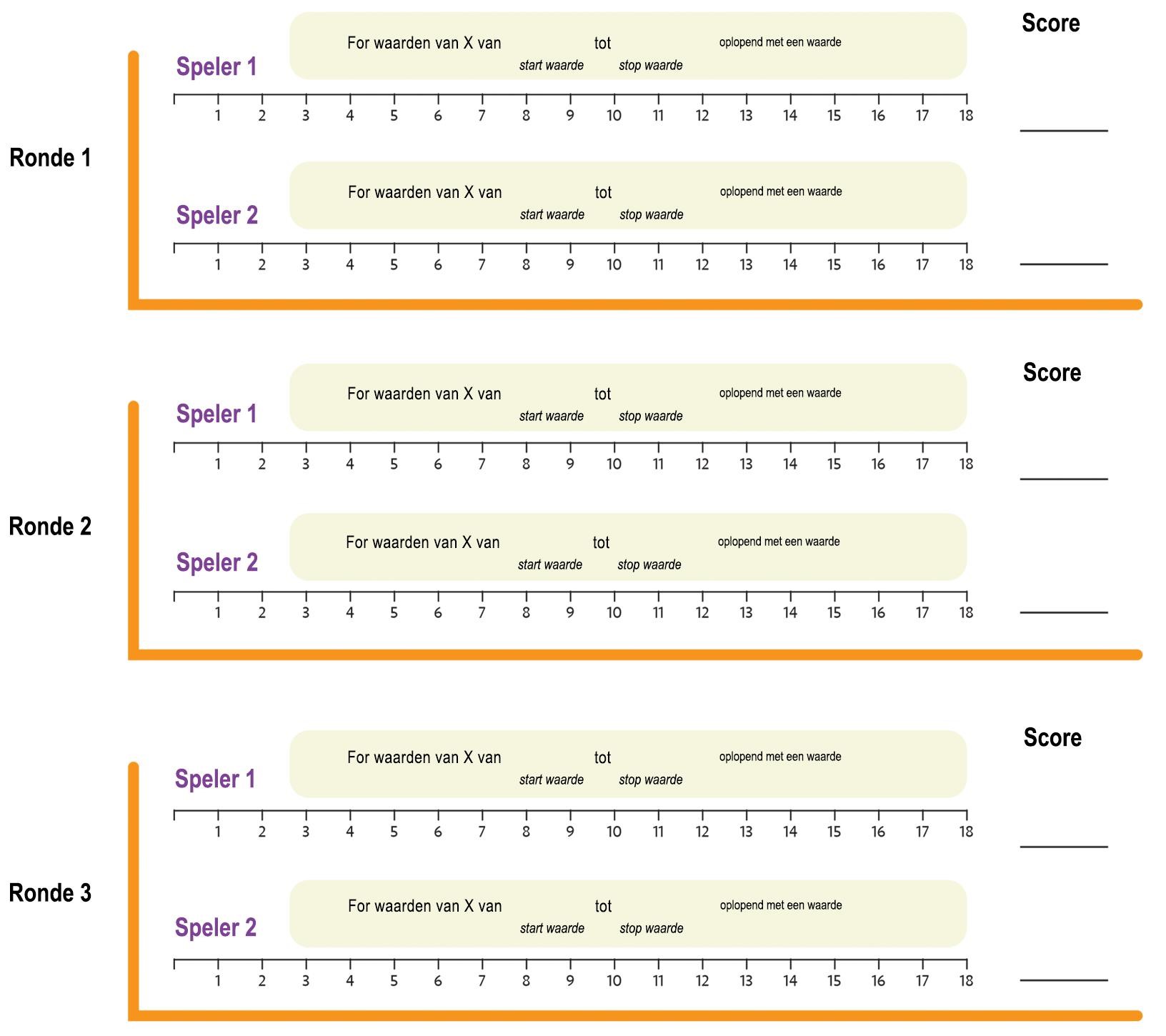
**Datum**

:

**Aanwijzingen**

**:**

* Gebruik de genummerde lijnen om de gemaakte loop vast te kunnen leggen.
  + Start bij de start waarde van X
  + Tel langs de genummerde lijn en omcirkel de nummers die overeenkomt met de bepaalde interval. - Stop als je de van te voren bepaalde stop waarde arriveert.
* Tel alle omcirkelde nummers bij elkaar om jouw score te bepalen en geef dan de volgende speler de beurt.
* Degene die 2 van de 3 potjes wint is de winnaar.



**Revisie 140927.1a**