Oefening namen van speelgoed

Hoe ziet de basis eruit?

De hond kent de naam van verschillende soorten speeltjes en kan deze op commando ophalen.

Stap 1

Kies 2 verschillende speeltjes uit. Bijvoorbeeld een knuffel (beer) en een bal. Ga op de grond zitten Leg beide knuffels voor je op de grond met een afstandje ertussen. Let goed op je hond. Als de hond naar 1 van beide speeltjes kijkt wijs je ernaar en zeg je de naam van het speeltje, beer. Als de hond hem aantikt of oppakt krijgt hij een beloning. Laat de hond weer wat afstand nemen en kijk opnieuw waar hij naar kijkt. Tijdens deze stap kun je ook wijzen naar een speeltje en de naam zeggen. Als hij hem aantikt wordt hij beloond.

Oefen deze stap een aantal dagen.

Stap 2

Ga op de grond zitten. Leg beer en bal voor je neer. Zet de hond er recht tegenover in zit. Doe je handen op de rug en kijk naar beer en zeg beer. Als de hond naar hem toeloopt en aantikt wordt hij beloond. Lukt hem dit niet wijs dan naar het speeltje. Zet de hond weer in zit. Kijk naar de bal en zeg bal. Geef een beloning als de hond hem aantikt. Wissel af. Dus niet beer, bal, beer, bal, maar beer, beer, bal, beer, bal, bal. Wees onvoorspelbaar voor de hond.

Oefen deze stap gedurende een aantal dagen.

Stap 3

Ga op de grond zitten en leg beer en bal voor je op de grond. Zet de hond recht voor je in zit. Kijk recht vooruit met je armen op je rug en zeg beer. Als de hond de beer aantikt krijgt hij een beloning. Lukt het hem nog niet kijk even snel naar de beer en weer terug om hem te helpen. Wissel hier ook weer beer en bal af en wees onvoorspelbaar.

Oefen deze stap gedurende een aantal dagen.

Stap 4

Leg beer en bal neer. Ga samen met je hond een paar stappen van de speeltjes afstaan. Kijk beide naar de speeltjes en zet je hond zit naast je. Houd je handen op je rug en zeg de naam bal. Als de hond de bal aantikt dan krijgt hij een beloning. Lukt hem dit nog niet, oefen dan stap 3 nog iets langer. Wissel beer en bal af en wees onvoorspelbaar. Leg de speeltjes ook op verschillende plekken binnen het zicht, zodat je variatie aanbrengt.

Stap 5

Voeg extra speeltjes toe. Oefen de naam van twee speeltjes tegelijk. Begin weer stap 1 tot en met 3 trainen. In stap 4 kun je dan in plaats van twee speeltjes alle vier de bekende speeltjes neerleggen. Je kunt deze oefening uitbreiden tot de hele speelgoedmand. Denk wel goed na over de namen. Laat de namen niet teveel op elkaar lijken. Soms zul je dus een beetje creatief moeten zijn in het bedenken van een naam voor een speeltje.

Uitbreidingen

* Je kunt de namen gebruiken in het apport. Bijvoorbeeld apport beer, waarbij de hond beer uit een stapel speeltjes moet halen.
* Je kunt de namen gebruiken in zoekwerk. Bijvoorbeeld zoek beer, waarbij de hond de beer moet zoeken in een ruimte waar meer speeltjes liggen.
* Je kunt de namen gebruiken bij de oefening opruimen. Waarbij de hond de speeltjes op volgorde van de genoemde namen moet opruimen.