** Certificaat**

*Uitgereikt door*

*Docent Keuzeprofielen Digispel*

De docent (naam) verklaart hierbij dat op

Datum (datum)

**Leerling/Student (naam)**

uit (klas, leerjaar)

**de onderdelen/resultaten, zoals opgenomen in het beroepsproduct en weergegeven op de achterzijde, heeft behaald van de module Digispel The Game**

Resultaten

**Missies Game Design Portfolio uit module Digispel The Game   
voor vmbo profiel Dienstverlening en Producten (D&P)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIA** | | | |
| **Level 0 Heads Up Display** | **Verplichte missie** | **Vrije missie** | **Missie uitgespeeld** |
| **Mission Card #1** |  | **X** |  |
| **Mission Cospaces** | **X** |  |  |
| **Level 1 Let the games begin!** | **Verplichte missie** | **Vrije missie** | **Missie uitgespeeld** |
| **Mission Card #2** |  | **X** |  |
| **Mission Card #3** |  | **X** |  |
| **Mission Card #4** |  | **X** |  |
| **Level 2 It’s all in the game!** | **Verplichte missie** | **Vrije missie** | **Missie uitgespeeld** |
| **Mission Card #5** |  | **X** |  |
| **Mission Card #6** |  | **X** |  |
| **Mission Gameverslaving** | **X** |  |  |
| **Level 3 Good games, bad games** | **Verplichte missie** | **Vrije missie** | **Missie uitgespeeld** |
| **Mission Card #7** |  | **X** |  |
| **Mission Levelup** | **X** |  |  |
| **Mission Card #8** |  | **X** |  |
| **Mission Selfie** |  | **X** |  |
| **Level 4 This game is epic!** | **Verplichte missie** | **Vrije missie** | **Missie uitgespeeld** |
| **Mission Scoutingkamp** | **X** |  |  |
| **Mission Scratchcreate** | **X** |  |  |
| **Mission Scratchremix** | **X** |  |  |
| **Mission Scratchreflex** | **X** |  |  |
| **Mission Betrokkenheid** | **X** |  |  |
| **Mission Nelremix** | **X** |  |  |
| **Mission Nelspel** | **X** |  |  |
| **Mission Card #9** |  | **X** |  |
| **Level 5 Digi Spelmaster** | **Verplichte missie** | **Vrije missie** | **Missie uitgespeeld** |
| **Mission Mbostad** | **X** |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mission < vrije, eigen invulling >** | **Zelf bepalen** | **Zelf bepalen** |  |

**Aantal XPs behaald = ……..**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **EINDOORDEEL**  **Beroepsproduct**  **Digispel** | **Onvoldoende**  **OV** | **Cesuur**  **200XP** | **Voldoende**  ≥200XP  **V** | **Goed**  ≥ 250XP  **G** |

|  |
| --- |
| **Ruimte voor Feedback & Feedforward**  (De beoordelende docent geeft aan wat de kwaliteit is (feedback) en geeft ontwikkelpunten aan voor toekomstige producten en competentieontwikkeling (feedforward). |
|  |