

Gekke zinnen spel - Kerstmis

Dit spel is gebaseerd op het Gekke zinnen spel van Lut Bylois uit de LMDB.

Doel van het spel

Het spel heeft als **hoofddoel** het correct formuleren van zinnen te oefenen rond een bepaald thema. Hierbij wordt de woordenschat rond een thema geoefend, leren de leerlingen correct werkwoorden vervoegen in zowel tegenwoordige als verleden tijd en kan het verschil tussen zinnige en onzinnige zinnen besproken worden. De woorden die gebruikt worden zijn in een eerdere les al geïntroduceerd en de betreffende praatplaat ligt erbij. Ik baseer mijn spelen op de boeken van Bas.

Benodigheden

- *minimaal 3 soorten kaartjes om te beginnen*
 - Rood wie doet het, onderwerpskaartjes
 - Blauw doe-woorden, werkwoorden
 - Geel waarmee, naamwoorden

Eventueel ook

- Een gekke zinnenblad of bordje met uitwisbare stift om de zinnen op te schrijven als je het niet alleen mondeling wilt doen.
- Schema voor werkwoordspelling indien nodig

Print de kaartjes op dikker papier uit, met op de achterkant het patroon in de kleuren van de voorkant zodat de verschillende soorten kaartjes goed herkenbaar zijn. De rode, blauwe en gele kaartjes zijn themagebonden, maar de groene, bruine en of paarse kaartjes zijn bij elk spel hetzelfde en hoeven dus niet steeds opnieuw geprint te worden.

De speluitleg

Leg de kaartjes gesorteerd naar kleur met de achterkant naar boven op stapeltjes.

Elke speler pakt om beurten een kaartje van alle stapeltjes en formuleert een goede zin met de gegeven woorden en werkwoord. De zin wordt besproken, eventueel veranderd en opgeschreven. Daarna is de volgende speler aan de beurt. De leerlingen worden gestimuleerd de zinnen langer te maken.

Differentiatie

Naarmate de leerlingen het spel al vaker gespeeld hebben kan je de opdrachten aanpassen

- De zin **moet** beginnen met het kaartje
- De zin **mag niet beginnen** met het kaartje
- Je moet er een **vraagzin** van maken (zonder de vraagwoorden erbij te voegen). Dan moet het werkwoord vooraan en verandert de volgorde van de andere kaartjes.
- Je kunt de kaartjes met tijdwoorden toevoegen.
- Je kunt de kaartjes met vraagwoorden toevoegen. Dat moet altijd aan het begin van de zin, maar de volgorde van de andere kaartjes moet dan wel veranderd worden.
Soms wordt het gele kaartje het antwoord.

Je kunt de kaartjes met de voegwoorden toevoegen, dan moet er een extra zin worden bijgevoegd.

Wie doet het? onderwerp



Gekke zinnen spel - Kerstmis

Doe woorden, werkwoorden

hebben	zijn	vertellen
drinken	inpakken	versieren
zingen	aansteken	zoeken
ophangen	geven	spelen
slapen	uitpakken	eten

Gekke zinnen spel - Kerstmis

Waarmee, naamwoorden



Gekke zinnen spel - Kerstmis

Wanneer, tijdwoorden

vandaag	gisteren	nu
morgen	vorige week	vandaag
op dit moment	gisteren	vorig jaar
vanochtend	vanmiddag	vanavond
gisteren	morgen	volgende week

Gekke zinnen spel - Kerstmis

Vraagwoorden

wie	wat	waar
waarom	hoeveel	welke
hoe	waarmee	wie
wat	waar	waarom
welke	hoe	waarmee

Voegwoorden

maar	omdat	want
en	dus	maar
omdat	en	want
dus	maar	omdat
want	en	dus

Achterkanten.











