

Interactie met Prowise Proconnect

Het programma biedt verschillende mogelijkheden voor interactie. Hierbij worden opdrachten naar de leerlingen /studenten gestuurd. De mogelijkheden staan hieronder beschreven. In deze handreiking gaan we in op de eerste 4 toepassingen. Voor de ProQuiz wordt een aparte handreiking gemaakt.

De 5 toepassingen

- 
1. Verstuur scherm
 Verzend informatie over en weer
- 
2. Stemmen
 Geef directe feedback en verzamel gegevens
- 
3. Competitie
 Spelenderwijs inoefenen met spelvormen
- 
4. Samenwerken
 Verzamel meningen en activeer kennis
- 
5. ProQuiz
 Creëer eenvoudig een educatieve quiz

Hoe pak je dat aan?

Allereerst is het belangrijk dat je een groep actief maakt. Als je je leerlingen iets wilt toesturen (naar laptop, telefoon of tablet)

In de Presenter gebruik je daarvoor rechts onder in de balk 



Klik op START om je groep te activeren.
 Het onderstaande scherm komt dan in beeld.
 De naam kan je zelf kiezen en daarna kies je **groep activeren**.



De groep is aangemaakt en het volgende komt in beeld. Klik op **OK**

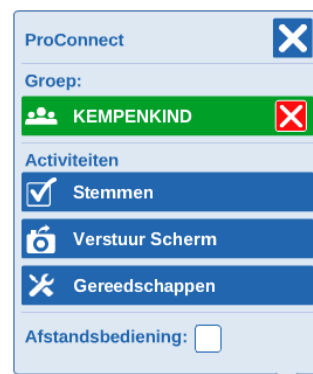


Onder in je balk zie je bij  ook zaken veranderen.

Er worden een aantal activiteiten zichtbaar.

Deze activiteiten worden hieronder afzonderlijk beschreven.

De leerlingen gebruiken een ander programma, dat verderop in een apart hoofdstuk wordt beschreven.



Stemmen

Met stemmen kunnen de leerlingen uitgenodigd worden om te stemmen.

Boven op de bladzijde wordt het volgende zichtbaar.

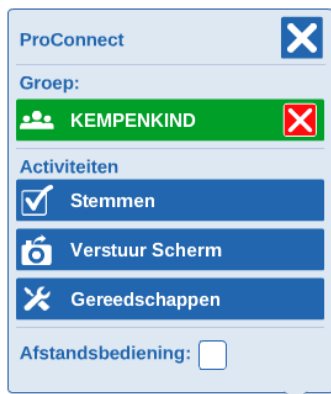
Klik je op **Start met stemmen** dan klapt het balkje onder open.

Dat zijn de mogelijkheden om te verzenden naar de leerlingen. De vraag en de antwoorden moet je zelf op het bord schrijven of typen. De leerlingen zien bijvoorbeeld alleen Ja en Nee. Daar moeten ze op klikken. De vraag komt niet in beeld en de antwoorden ook niet. Als alle leerlingen gestemd hebben kun je de resultaten bekijken.



Verstuur scherm

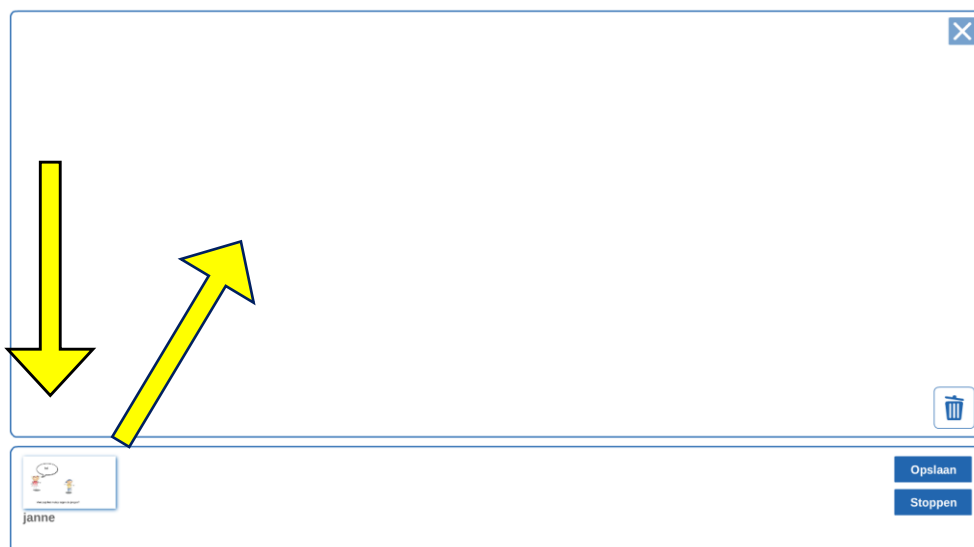
Bij het klikken op verstuur scherm. Komt boven op de bladzijde het volgende in beeld.



Kies nu **Deel scherm**.

Het scherm wat je open hebt staan op het bord wordt naar de leerlingen gestuurd. Zij kunnen zelf dingen aanvullen en weer terugsturen naar de leerkracht. Bij ontvangen kunnen de antwoorden getoond worden, die teruggestuurd zijn.

Dat ziet er als volgt uit. Klik onder in de balk aan van welke persoon je de antwoorden wilt laten zien en sleep deze naar het grote veld.



Antwoorden kun je per vraag op je bord opslaan.

Gereedschappen

Binnen gereedschappen heb je een aantal mogelijkheden. Deze worden uitgebreid. Maar voor nu zijn de volgende onderdelen beschikbaar.



Math Race, Muizenrace, Apen slingeren en Space Race zijn allen rekenwedstrijden tegen elkaar.

Bij **Woordenwolk** kun je een vraag stellen en de leerlingen typen allerlei mogelijke antwoorden, die direct op het bord zichtbaar zijn.

Wat moet de leerling doen om mee te kunnen doen?

Leerlingen moeten via SKOOL het icoontje van Prowise Proconnect activeren (als dat aangemaakt is door de ICT-er) of je kunt naar het internet gaan via: <http://connect.prowise.com/>

Via de tablet ga je opzoek naar de app : Proconnect van Prowise.

Als je dit gedaan hebt dan kom je in het volgende scherm. De eigen naam wordt ingevuld en de groepscode. In ons geval was dat : Kempenkind. Dit bepaal je als leerkracht als je de groep binnen Proconnect activeert.

Kies daarna **deelnemen** en wacht op de activiteit die de leerkracht start.

Welkom bij ProConnect

Vul je naam in:

Vul hier de groepscode in:

 **Deelnemen**