

WERKEN MET KAHOOT

(Instructie voor docenten bij Helicon Doet - Startopdracht 2)

Ga naar www.getkahoot.com en log in met:

- Gebruikersnaam: Helicondoet (let op hoofdletter)
- Wachtwoord: Helicondoet (let op hoofdletter)

Klik daarna links boven op:

- My Kahoots
- Play (achter Helicon DOET!)
- Klik op Launch

Je krijgt dan een Game PIN in beeld (= het spelnummer).

Laat de leerlingen met een smartphone, tablet of laptop via internet gaan naar kahoot.it

Laat daarna de Game PIN invullen.

- Heeft iedereen de Game PIN ingevuld? Klik dan als docent op Start om de quiz te starten.

Laat de stellingen beantwoorden. Kijk naar de grafiek die in beeld komt: wat heeft de klas geantwoord? Gebruik deze uitslagen voor een groepsgesprek.

Het gaat om de volgende 2 stellingen:

1. Ik lever een bijdrage aan de maatschappij door bijvoorbeeld vrijwilligerswerk.
2. Ik vind dat iedereen vrijwilligerswerk zou moeten doen.

Aan het einde kun je de resultaten van de klas als Excel-bestand downloaden. Mogelijk interessant voor de coach/mentor.